

¿Compartir de forma justa?

Paso: Tres - ¡Explora más!

Tiempo: 45 min

Espacio y materiales requeridos:

- Habitación grande;
- Tarjetas de roles (anexas).

Descripción de la herramienta

1. Divide a los participantes en 5 grupos pequeños. A cada grupo se le da un papel que representa un actor en una línea de producción de un determinado producto (es decir, camisetas, dispositivos electrónicos). Déjalos varios minutos para conocer sus roles y hacer adiciones, si es necesario.
2. Entrega la siguiente tarea a todos los grupos: Imagina que nuestro producto cuesta 1 €. Tienes que decidir qué cantidad de 1€ debes conseguir por tu trabajo en la línea de producción.
3. Los participantes pasan algún tiempo en sus grupos mientras discuten y preparan los argumentos por los que merecen la cantidad que ellos mismos han escogido. Después comparten las cantidades y presentan sus razones.
4. Inevitablemente el total de todos los grupos será superior a 1 €. Por lo tanto, tendrán que renegociar. Cada grupo elige un portavoz para la negociación. El debate continúa hasta que la cantidad total compartida llega a 1 €.
5. Una vez que se alcance el acuerdo o se hayan agotado los argumentos sin resultados, invite a los participantes a abandonar sus funciones y discutir juntos:
 - ¿Crees que es una situación justa?
 - ¿Por qué se ha repartido el 1 € de esta forma?
 - ¿Quién tiene poder y por qué?
 - ¿Qué se podría hacer para mejorar la situación?
 - ¿Qué rol podemos jugar como personas que compran producción?
 - ¿Estarías dispuesto a pagar más por sus cosas si sabe que los trabajadores en las fases de extracción y producción tendrían un sueldo que les permitiría satisfacer sus necesidades básicas?

Observaciones adicionales

Para tener más impacto, al grupo que representa el supermercado se le puede dar 1 €. Mantienen su parte y luego pasan el resto al grupo de los Transportistas y Distribuidores, quienes mantienen su parte y pasan el resto al Gerente de una empresa productora, que mantiene su parte y pasa el resto al Trabajador en Fase de producción, y finalmente los Trabajadores en la fase de extracción.

Anexo: Tarjetas de roles

Trabajador en la fase de extracción

Tienes 12-14 horas al día de trabajo físico duro en condiciones de calor. todos los días tienes que llevar cargas pesadas de materia prima en la espalda. La aplicación de diferentes sustancias químicas en el trabajo puede dar lugar a riesgos para la salud como el cáncer y otras enfermedades. Estás constantemente preocupado sobre si va a tener suficiente dinero para comprar alimentos, pagar las facturas médicas o para enviar a tus hijos a la escuela. Es posible que no se le permita reunirse con otros trabajadores para quejarse de su sueldo, la forma en que son tratados en el trabajo o lugar de residencia. Se desaconseja afiliarse a un sindicato.

Trabajador en la fase de producción

Hay que trabajar 12-14 horas al día en condiciones inseguras. Todos los días tienes que hacer enormes cantidades de producción determinado por el administrador. Equipo inseguro y la falta de herramientas de protección en el trabajo puede conducir a lesiones y otros problemas de salud. Estás constantemente preocupado sobre si vas a tener suficiente dinero para comprar alimentos, pagar las facturas médicas o para enviar a tus hijos a la escuela. Es posible que no se te permita reunirte con otros trabajadores para quejarte de tu sueldo, la forma en que sois tratados en el trabajo o lugar de residencia. Se desaconseja afiliarse a un sindicato.

Manager de una empresa de producción

Tienes que pagar por sustancias, herramientas y maquinaria costosa utilizados en la producción. Es necesario contratar a abogado en caso de que los trabajadores sufran algún accidente de trabajo. Las regulaciones en la mayoría de los países de Europa y la mayoría de los compradores quieren conseguir la producción perfecta. Esto requiere de mucha habilidad y dinero para lograrlo. Si alguno de los productos no cumple con estos altos estándares tienen que ser desechados, por lo que se pierde dinero. El usuario asume el coste si la materia prima es mala, o la pierde por causa de desastres naturales. Necesitas dinero para seguir pagando por las máquinas más modernas e ideas, para que tu fábrica se mantenga al día y permanezca en el negocio.

Transportista / Distribuidor

Necesitas comprar o alquilar buques de carga caros y transporte terrestre para transportar la producción. Es necesario pagar el combustible y los salarios de los trabajadores de carga, daños y perjuicios, impuestos de transporte, carreteras y puertos. A bordo, la producción tiene que ser mantenida a salvo con el fin de evitar daños. Hay que invertir en el equipo adecuado con el fin de entregar la producción sin daños. Además, tendrás que pagar por el almacenamiento de la producción, mientras no se distribuye a las tiendas. Tendrás que prometer a los productores que vas a comprar una cierta cantidad de la producción de su fábrica. Y tendrás que prometer a las tiendas que les suministrarás ciertas cantidad de producción en el período de tiempo acordado. Pase lo que pase, tendrás que mantener las promesas, incluso si algo va mal en la producción y se les acaba. Tendrás que pagar por una licencia de importación para distribuir su producción en la Unión Europea. También va a "necesitar" un edificio grande y lujoso de oficinas para hacer su trabajo.

Tiendas y supermercados

Tienes que pagar a las personas que trabajan en su taller. Pagar la iluminación, la calefacción, el transporte, el diseño de los uniformes del personal, bolsas de plástico, etc. Es necesario coger nuevas ideas, tal vez construir una tienda más grande, comprar nueva maquinaria - todo para asegurarte de que ganas más dinero que otras tiendas y permanecer en el negocio. Si vendes la producción dañada o de baja calidad, tus clientes no estarán contentos y pueden decidir no realizar sus compras en tu tienda nunca más. También es necesario hacer publicidad de lo que vendes para mostrar cómo de buena es tu tienda de forma que a los compradores les gusta comprar en su tienda en lugar de ir a otra tienda.